

4h Freaks RACE 2023
28. Oktober Blindenmarkt
SPORTVEREIN
SEMPERIT WIMPASSING



KART FREAKS



AUSSCHREIBUNG & INFORMATIONEN

Datum: **Freitag, 28. Oktober 2023**

Beginn: **09:00 Uhr**

Kartbahn Blindenmarkt

Ort:

**Kartbahn Blindenmarkt, Felbering 15,
3372 Blindenmarkt**

1 Veranstaltung

Beim 4h Kart Freaks Race handelt es sich um ein Team-Rennen mit bis zu 12 Teams mit je 2-3 Fahrern. Die Veranstaltung wird am 28.10.2023 auf der Kartbahn in Blindenmarkt durchgeführt und findet bei jeder Witterung statt.



2 Veranstalter

2.1 Organisation

SV Semperit Wimpassing – Kart Freaks

Obmann Sportverein Semperit	Markus Stocker
Sektionsleiter Kart	Daniel Riegler
Gesamtorganisation	Daniel Riegler, David Decker
Strecke	Kartbahn Blindenmarkt
Rennleitung	Kartbahn Blindenmarkt
Auswertung	Kartbahn Blindenmarkt, Riegler Daniel

2.2 Karts / Strecke / Zeitnahme

Die Karts, sowie auch die Strecke und die Zeitnahme werden durch die Kartbahn Blindenmarkt gestellt.

Karts

Sodi RX8 Honda 270ccm Viertakt Motor mit 9PS

Verstellbare Pedale und Sitz

Hydraulikbremse

Fliehkraftkupplung

3 Teilnahmebedingungen

An dieser Veranstaltung teilnehmen dürfen alle Personen, die am Tag der Veranstaltung das 16. Lebensjahr vollendet haben und eine Mindestkörpergröße von 150 cm erreichen. Für alle Fahrer unter 18 Jahren ist allerdings unbedingt eine schriftliche Einverständniserklärung eines Erziehungsberechtigten abzugeben (siehe Nennformular). Der Teamchef muss das 18. Lebensjahr vollendet haben.

Für alle Starter gilt vor und während der Veranstaltung striktes Alkoholverbot. Alkoholisierte Fahrer werden vom Start ausgeschlossen.



4 Nennung

4.1 Teams

Ein Team besteht aus 2-3 Fahrern. Die genannten Fahrer dürfen ausschließlich für 1 genanntes Team starten. Sollte ein Fahrer ausfallen, darf ein Ersatzfahrer genannt werden, der aber auch ausschließlich für das genannte Team startet und alle Rennen bestreitet. Ein doppeltes Fahren eines Fahrers in seinem Team ist nicht gestattet und wird geahndet.

4.2 Teamchef

Ein Team benötigt einen Teamchef. Dieser darf natürlich auch gleichzeitig Fahrer sein. Der Teamchef dient als Ansprechpartner für den Veranstalter. Er muss auf alle Fälle die Teilnahmebedingung (mindesten 18 Jahre alt) erfüllen.

4.3 Anmeldung

Die Anmeldung zur Veranstaltung erfolgt durch Übermittlung der ausgefüllten Nennformulare per E-Mail an einen der möglichen Kontakte (*siehe Pkt. 11 Kontakt*). Die Nennung ist gültig, sobald das Nenngeld auf das unter *Pkt. 4.4 Nenngeld* angeführte Konto eingegangen ist. Die Reihung der Nennungen erfolgt nach Datum des Nenngeldeingangs und ist mit 12 Nennungen beschränkt. Alle darüber hinaus genannten Teams kommen auf eine Warteliste und sind nur bei Ausfall eines Teams startberechtigt. Das Nenngeld der Teams auf der Warteliste, die nicht an der Veranstaltung teilnehmen wird zurückerstattet.

Da das Rennen bei jeder Witterung stattfindet, wird ein Nenngeld für startberechtigte Teams nicht zurückerstattet.

4.4 Nenngeld

Das Nenngeld pro Team beträgt **€ 300,00.-**

Überweisung an:

SV Semperit Wimpassing
IBAN: AT40 2024 1050 0136 3414
Verwendungszweck: 4h Freaks Race 23 – „Teamname“

Kopie der Einzahlungsbestätigung und das ausgefüllte Nennformular ist entweder per Whatsapp an 06642557992 oder per Emailadresse kartfreaks@outlook.com zu senden.



5 Rennmodus

- Training/Quali:** Vor dem 4h Rennen findet ein 15minütiges Training statt. An diesem Training müssen alle Fahrer einmal gefahren sein, die Fahrzeit pro Fahrer kann frei gewählt werden.
- Startaufstellung:** Die Startaufstellung ergibt sich aus der schnellsten Zeit aus dem Trainingslauf. Der Fahrer der als letzter im Training fährt ist sogleich der Startfahrer für das 4h Rennen.
- Rennstart:** Rennstart erfolgt fliegend, wobei in der 1. Runde bis zur ersten links Kurve nach Start und Ziel absolutes Überholverbot gilt.
- Rennablauf:** Im Hauptlauf findet alle 20min. ein verpflichtender Fahrerwechsel statt, der Fahrerwechsel wird mit einem ausgemachten Hinweis angezeigt und muss innerhalb des 3min. Wechselfenster durchgeführt werden.
- Nach ca. 2h wird ein Kartwechsel samt Fahrerwechsel durchgeführt, der Kartwechsel wird mit einem ausgemachten Hinweis plus der Kartnummer angezeigt und muss in der nächsten Runde durchgeführt werden.
- Siegerteam ist jenes das nach 4h Rennen als erster mit der karierten Flagge abgewunken wird.

6 Reglement

6.1 Fahrerausrüstung

Jeder Fahrer ist verpflichtet einen geprüften Sturzhelm, einen wirkungsvollen und unzerbrechlichen Augenschutz, sowie festes und geschlossenes Schuhwerk zu tragen. Die Arme und Beine müssen mittels langer Kleidung und Handschuhen bedeckt sein, da es durch aufgewirbelte Steine und Gummireste zu Verletzungen kommen kann. Auch gibt es durch die



heißen Motoren ein gewisses Risiko von Verbrennungen. Jeder Fahrer ist selbst verpflichtet für ausreichenden Schutz zu sorgen. Ein Verstoß gegen die verpflichtenden Ausrüstungsgegenstände führt zum Ausschluss vom Rennen.

6.2 Flaggensignale



SCHWARZ-WEISS-KARRIERTE-FLAGGE

Das Rennen ist beendet. Tempo reduzieren und den Anweisung der Rennleitung



GELBE-FLAGGE

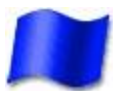
Achtung Gefahr auf der Strecke. Absolutes Überholverbot, auf Gefahren achten und

Tempo reduzieren



GRÜNE-FLAGGE

Frei Fahrt. Ende der Gefahr und des Überholverbots.



BLAUE-FLAGGE

Ein schnellerer Fahrer wird überrunden. Diesen ungehindert passieren lassen.



SCHWARZE-FLAGGE

Vergehen oder technisches Problem wurde festgestellt. Zur Box fahren. Eventuell gibt

es eine Strafe oder einen Ausschluss.



ROTE-FLAGGE

Abbruch. Das Rennen wurde abgebrochen. Die Fahrer müssen den Anweisungen folgen.

6.3 Disziplin

Flaggensignalen der Streckenposten bzw. der Rennleitung, ist ausnahmslos Folge zu leisten. Bei Nichteinhaltung der Signale muss das Team mit einer Bestrafung und im Wiederholungsfall mit dem Ausschluss rechnen. Schnelleren Fahrern muss Platz gemacht werden. Überholen bei Gelber Flagge ist verboten, ausgenommen ist das Überholen von defekten und verunfallten Karts. Sollte es zu einem versehentlichen Überholmanöver durch starkes Abbremsen des Vordermannes kommen, wird dies nicht bestraft, wenn der Fahrer sofort die ursprüngliche Position wieder einnimmt. Die Blaue Flagge wird nur von der Rennleitung an einer Stelle des Kurses angezeigt. Ignorieren der Blauen Flagge führt zu einer Zeitstrafe. Es ist den Anweisungen der Rennleitung und des Streckenpersonals unbedingt Folge zu leisten.

Bei Meinungsverschiedenheiten oder fehlender Disziplin und ungebührlichem Verhalten auf der Strecke, in der Box oder dem Zuschauerraum sowie schwerwiegenden Verstößen gegen die Regeln kann die Rennleitung Fahrer und Teams ganz vom Wettbewerb ausschließen. Ansprechpartner für die Rennleitung sind ausschließlich die Teamchefs.



Die Rennleitung behält sich vor, offensichtlich überforderte, alkoholisierte, oder durch Drogen beeinträchtigte Fahrer oder Fahrer mit augenscheinlich gesundheitlichen Problemen aus dem Wettbewerb zu nehmen.

6.4 Zeitnahme

Die Zeitnahme und Rundenzählung wird von dem Bahn-Computersystem durchgeführt. Im Falle eines Ausfalles wird das Rennen abgebrochen. Es wird der jeweilige zuletzt erfasste Rennstand gewertet.

6.5 Strafen

Eine Stopp-and-Go-Strafe wird dem Fahrer mit der schwarzen Fahne und der Kartnummer angezeigt. Innerhalb der nächsten 3 Runden muss der Fahrer die Box anfahren. Während der Fahrerwechselfenster werden keine Strafen angezeigt und können auch nicht durchgeführt werden. Ein Vergehen beim Fahrerwechsel trägt somit der nächste Fahrer.

7 Zeitplan

09:00	Eintreffen und Akkreditierung der Teams
09:30 - 09:40	Verpflichtende Fahrerbesprechung für alle
09:45 – 10:00	Training und Quali
10:15 - 14:15	4h Rennen mit fliegenden Start
14:30	Siegerehrung für alle Teams

7.1 Fahrerbesprechung

Vor Beginn des Trainings gibt es eine Fahrerbesprechung an der alle Starter verpflichtend teilnehmen müssen.

Diese findet im Start- bzw. Boxenbereich statt. Hierbei werden durch die Rennleitung wichtige Informationen zur Veranstaltung, Rennablauf, Regeln und ähnliches kommuniziert. Eine Nicht-Teilnahme an der Fahrerbesprechung wird durch die Rennleitung geahndet und kann zum Ausschluss von der Veranstaltung führen.

8 Sponsoring / Werbung

Jegliches Anbringen von Werbung am Kart ist verboten. Nach vorheriger Absprache mit der Organisation können am Veranstaltungsgelände Werbungen angebracht werden. Diese müssen aber unbedingt durch die Organisatoren genehmigt werden und sind nur unter Absprache und am abgesprochenen Platz zu situieren.

9 Preise

Für die erstplatzierten Teams, sowie den schnellsten Fahrer und die schnellste Fahrerinnen des Tages gibt es Pokale, Medaillen.

